

ARCHITEKT ***

DH.

DRUŻYNA.....

1. Umie opowiedzieć o prekursorach poszczególnych stylów w architekturze.
2. Wykonała/ał rejestr lub przewodnik po ciekawych budynkach nowoczesnych i zabytkowych w swojej miejscowości lub gminie.
3. Zorganizowała/ał wyprawę (zastępu lub drużyny) do innej miejscowości w celu zwiedzenia ciekawych budynków.
Przygotowała/ał wystawę fotograficzną lub inną formę prezentacji, reklamującą ciekawe rozwiązania architektoniczne, które mogłyby być zastosowane na tym terenie.
4. Pomogła/pomógł innym harcerkom/ harcerzom w rozplanowaniu ich pokoi.
5. Zaprojektowała/ał wygląd i rozmieszczenie namiotów, urządzeń obozowych na obozie drużyny. Swój projekt przedstawił do akceptacji na radzie drużyny.