

GRAFIK KOMPUTEROWY

(sprawność mistrzowska)

DH.

DRUŻYNA.....

1. Samodzielnie wykonała/ał zaawansowane prace graficzne na komputerze i zaprezentowała/ał je na zbiórce lub w szkole.
2. Swoje umiejętności wykorzystwała/ał wykonując prace graficzne dla drużyny, szczepu, hufca.
3. Potrafi sprawnie wykonać zaawansowane operacje: skanować i obrabiać grafikę, importować do i eksportować z innych programów, rozbarwiać dokument do pliku, wykonywać retusze itp.
4. Nauczyła/ył młodszych harcerzy podstawowej obsługi programu graficznego.
5. Na zbiórce wytłumaczyła/ył istotę i zagrożenia wynikające z piractwa komputerowego, zna wymagania dotyczące ochrony praw autorskich do grafiki komputerowej.